

# **Modul:**

# **Freundschaft**

## **Themenfeld:**

- allgemeine Fragen zu Freundschaft und Familie
- Situationen von Jugendengagement und Schule

## **Zielgruppe**

- Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren

## **Schwierigkeitsgrad**

- leicht

## **Autor\*innen des Moduls**

Die Idee von Quararo ist als Praxisprojekt im RAA Berlin Modellprojekt „Extrem Demokratisch – Muslimische Jugendarbeit stärken“ 2017 in Heilbronn entstanden. Das Modul „Freundschaft“ war von Beginn an das Grundmodul von Quararo wurde von den Quararo-Spielentwicklerinnen Maide, Esra und Dilara geschrieben und seit Beginn des Entwicklungsprozess für alle Testspiele verwendet.

Sie erreichen die Autorinnen dieses Moduls unter [quararo@juma-ev.de](mailto:quararo@juma-ev.de)

Wir freuen uns, dass Sie QUARARO spielen  
und hoffen auf Ihr Feedback unter

[www.quararo.juma-ev.de](http://www.quararo.juma-ev.de)



# Aufgabe A

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Wann ist ein Freund ein Freund?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema Freundschaft gestalten.

Welche 3 Eigenschaften, die Freundschaft ausmachen, schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?

# Aufgabe A

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Wann fühlt Ihr Euch frei?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema Freiheit gestalten.

Welche 3 Eigenschaften, die Freiheit ausmachen, schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?

# Aufgabe A

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Was bedeutet bei Euch Familie?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum  
Thema Familie gestalten.

Welche 3 Eigenschaften, die Familie ausma-  
chen, schreibt Ihr besonders groß auf Euer  
Plakat?

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Gegen Diskriminierung

Ihr setzt Euch an Eurer Schule gegen Diskriminierung ein. Paula kommt zu Euch und bittet um Eure Hilfe: *„Zeynep ist neu in unserer Klasse und wird von den anderen in der Pause ständig gehänselt, weil sie nicht so gut Deutsch spricht!“*

**Welche 3 Schritte unternimmt Ihr, um Zeynep schnell zu helfen?**

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Ausflug mit der Gruppe

Jedes Jahr macht Ihr eine Gruppenreise in den Ferien. Dieses Jahr ist Streit ausgebrochen, weil einige ans Meer wollen und andere in die Berge.

**Findet eine Lösung und stimmt darüber ab.**

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Restaurantbesuch

Am Ende Eurer Teamsitzung möchtet Ihr zusammen essen gehen. Bisher habt Ihr es nie geschafft, weil Ihr Muslime, Veganer und einige, die am liebsten nur Fleisch essen, in der Gruppe habt.

**Findet Ihr diesmal eine Lösung? Für welche entscheidet Ihr Euch?**

# Aufgabe C

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team  
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C1

## Gruppenticket

Ihr seid mit Euren Freunden am Bahnhof, um mit dem Zug einen Tagesausflug zu machen. Dazu habt ihr ein Gruppenticket gekauft. Ein Ticket ist zu viel und Ihr könnt jemanden mitnehmen. Auf dem Bahnsteig trifft ihr vier Kinder, die Eure Hilfe brauchen.

**Wer soll den letzten Platz bei Eurem Gruppenticket kostenlos nutzen dürfen?**



# Aufgabe C

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team  
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C2

## Eure Spende

Ihr habt einen Kuchenverkauf für einen guten Zweck organisiert. 100€ sind dabei zusammen gekommen.

**Wem wollt Ihr das Geld geben?**

# Aufgabe C

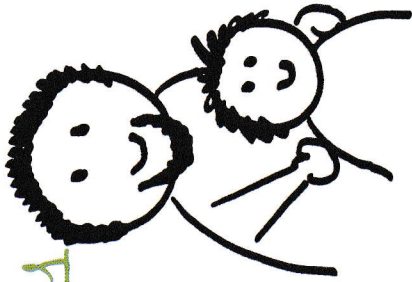
Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team  
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C3

## Neues Jugendprojekt

Ihr möchtet ein neues Angebot für Kinder und Jugendliche schaffen und Euch damit in der Gesellschaft engagieren.

**Für welchen Vorschlag entscheidet Ihr Euch?**

# Spielmaterial C1



C1



## Jonas

Seine Eltern sind geschieden.  
Er besucht seinen Vater über das Wochenende.

Seine Eltern sind arbeitslos, deshalb hat er nur wenig Geld

C1

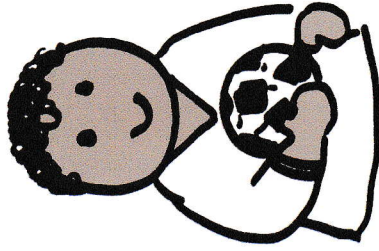


## Fatima

Ihre Oma ist im Krankenhaus und sie möchte sie besuchen gehen.

Sie fährt zum ersten Mal mit einem Zug und ist sich unsicher, wo sie hin muss.

C1



## Mohamed

Er ist der Torwart seiner Fußballmannschaft. Heute hat er ein wichtiges Spiel.

Er hat aber seine Fahrkarte verloren und hat kein weiteres Geld dabei.

C1



## Maria

Sie ist ein Flüchtlingskind aus Serbien. Sie muss in die nächste Stadt fahren.

Weil sie kaum Deutsch kann, steht sie hilflos vor dem Fahrkartenautomaten.



# Spielmaterial C2

C2

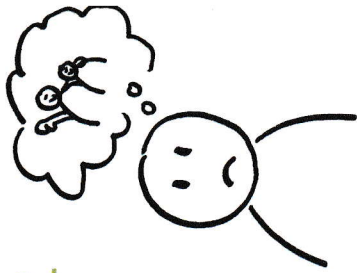


QUARARO  
KINDERMUSEUM

## Katastrophe

Gestern ist eine furchtbare Naturkatastrophe in Asien passiert. Die Hilfsorganisation Hilfe e.V. hilft mit Decken, Lebensmitteln und Medikamenten, die zum Abflug bereit stehen

C2

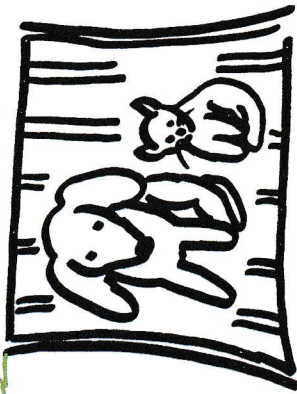


QUARARO  
KINDERMUSEUM

## Waisen

Es gibt viele Kinder, in der Welt, die ihre Eltern z.B. durch Krieg und Krankheiten verloren haben. Mit einer Patenschaft bei Kind e.V. sorgt man mit 50€ pro Jahr für ein solches Waisenkind.

C2

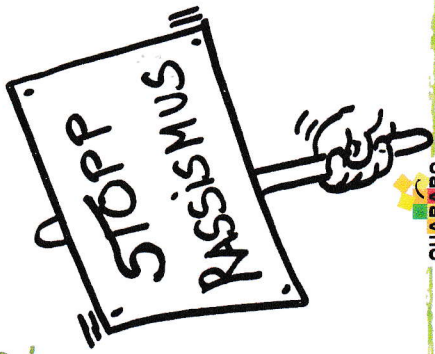


QUARARO  
KINDERMUSEUM

## Tiere

Das örtliche Tierheim macht jedes Jahr einen Spendenaufruf. Sie brauchen das Geld für Futter, Medikamente, Miete und den Lohn für die Mitarbeiter\*innen.

C2



QUARARO  
KINDERMUSEUM

## Aktion

In Eurer Stadt haben sich Jugendgruppen zusammen getan, um aktiv gegen Rassismus vorzugehen. Sie brauchen Spenden, um einen Aktionstag auf dem Marktplatz zu finanzieren.



# Spielmaterial C3

C3



QUARARO  
www.quararo.de

## Sport

Junge Leute sitzen zu viel vor den Bildschirmen. Ihr möchtet regelmäßige Sportangebote schaffen.

Nur wenige in Eurer Gruppe machen selbst Sport.

C3



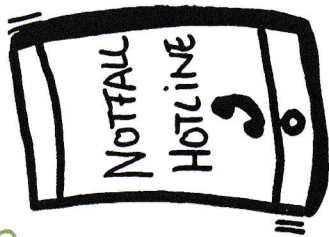
QUARARO  
www.quararo.de

## Nachhilfe

An 3 Tagen in der Woche, bietet Ihr Nachhilfe-Unterricht in verschiedenen Fächern an.

Ihr erwartet, dass sich viele junge Migranten ohne Deutschkenntnisse melden werden.

C3



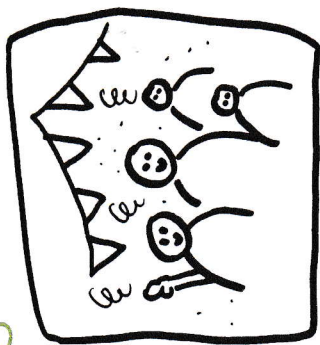
QUARARO  
www.quararo.de

## Notfall

Wenn jemand Hilfe braucht, dann kann man sich bei Euch melden. Ihr versucht die richtigen Fachberatungs(-stellen) herauszusuchen.

Dafür müsst Ihr Euch noch fortbilden

C3



QUARARO  
www.quararo.de

## Freizeit

Kinder, deren Eltern berufstätig sind, können an Euren Freizeitangeboten am Nachmittag teilnehmen: Basteln, Kochen, kleine Ausflüge. Das Angebot soll jeden Tag stattfinden



# Aufgabe D

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team  
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D1

## Unfall in den Bergen

Ihr habt einen Ausflug in die Berge gemacht.  
Jemand von Euch ist schwer gestürzt. Eure  
Handys haben an der Stelle im Tal keinen  
Empfang. Jede Minute zählt.

**Welche drei Leute sollen loslaufen, um Hilfe  
zu holen?**

# Aufgabe D

Modul: Freundschaft - Autor: Quararo-Team

Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D2

## Feuer im Haus

Stellt Euch vor, Ihr seid alle Geschwister einer großen Familie. Eure Eltern sind nicht Zuhause. Ein Feuer bricht aus. Jeder nimmt eines der jüngeren Geschwister an die Hand. Die drei Ältesten haben noch eine Hand frei.

**Welche drei Dinge sollen sie noch aus dem Haus retten?**

# Aufgabe D

Modul: Freundschaft – Autor: Quararo-Team  
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D3

## Hochwasser

Ihr seid allein Zuhause und draußen regnet es in Strömen. Der angrenzende Bach tritt über die Ufer und das Wasser beginnt in Eure Wohnung zu laufen. Jetzt müsst Ihr schnell handeln.

**Welche drei Rettungsideen setzt Ihr zuerst um?**



D1

QUARARO  
erziehende MIT



Hat viel Geld dabei

QUARARO  
erziehende MIT

D1

Hat immer  
eine Idee



QUARARO  
erziehende MIT

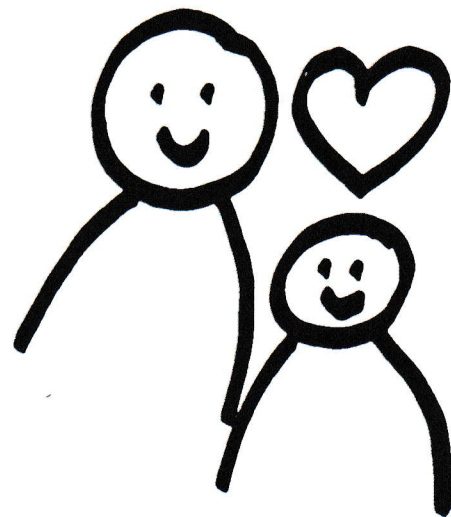
D1



kann  
Erste Hilfe

QUARARO  
erziehende MIT

D1



ist Bruder/Schwester  
vom Unfallopfer

D1

Spielmaterial

D1



verbreitet immer  
gute Laune



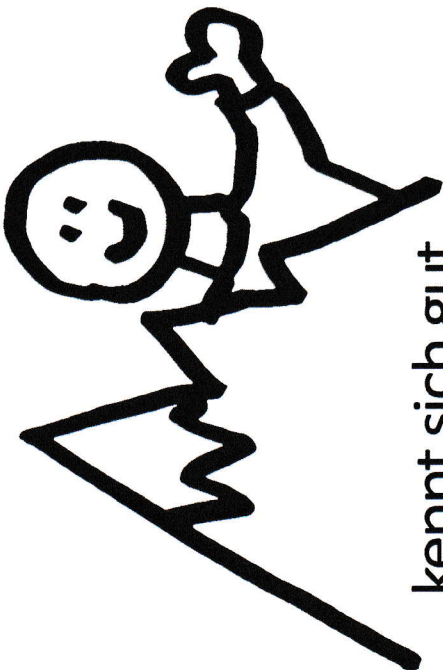
D1



kann sich gut  
verteidigen



D1



kennst dich gut  
in den Bergen aus

D1

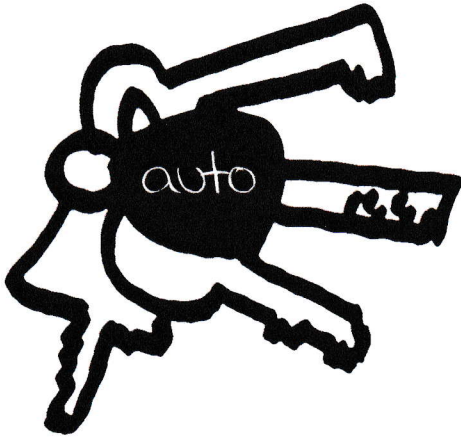


ist fit und schnell

D1

**Spielmaterial**

D2



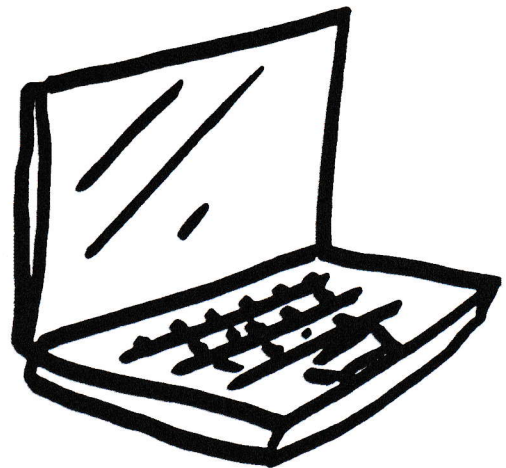
Haus- und Autoschlüssel

D2



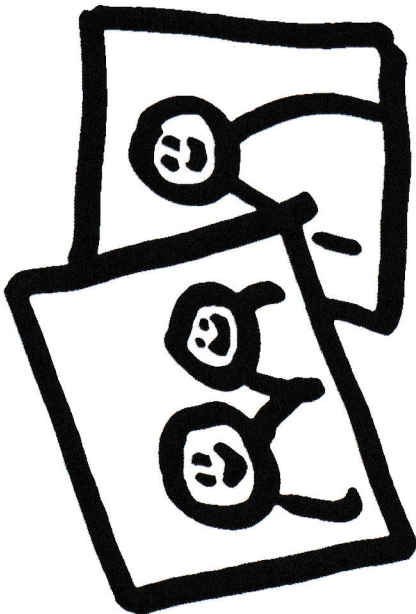
Mamas Schmuck

D2



Papas Laptop

D2

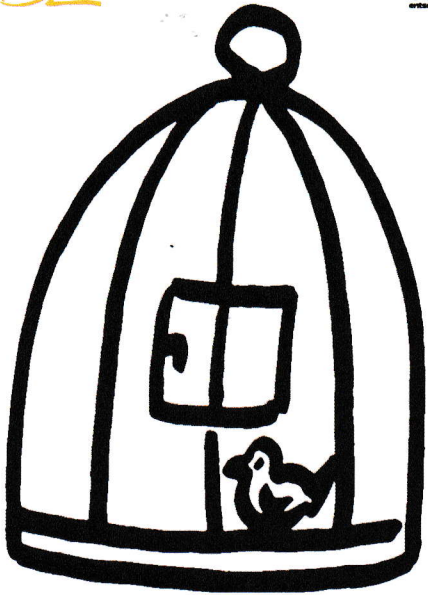


Familienfotos

D2

**Spielmaterial**

D2



Haustier



D2



wichtige  
Dokumente

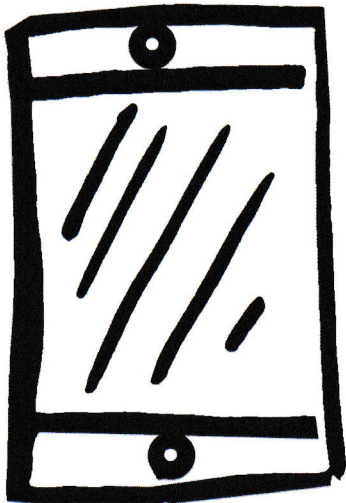
D2



Schulsachen



D2



Mamas Handy

D2

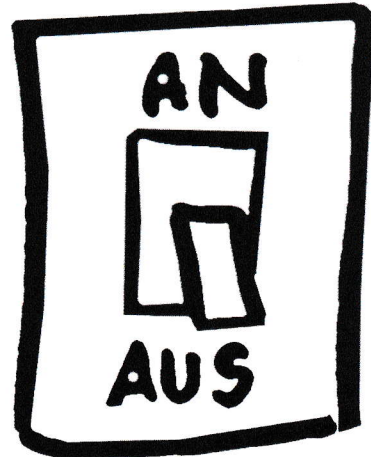
**Spielmaterial**

D3



Taschen packen

D3



Hauptstrom ausschalten

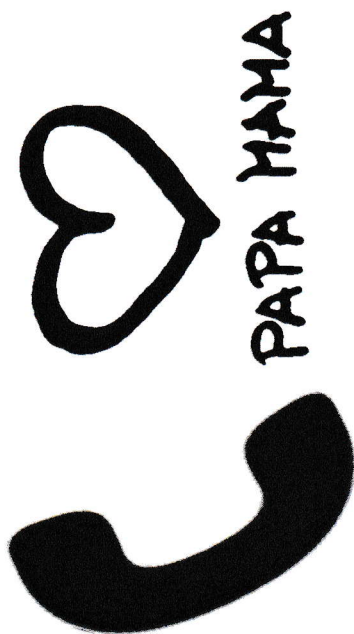
D3



auf's Dach klettern



D3



Eltern anrufen

D3

Spielmaterial

D3



raus laufen

D3



Haustiere  
retten



D3



Feuerwehr anrufen

D3



Wertsachen packen

D3

**Spielmaterial**

---

## Teilnahmebestätigung

Hiermit bestätigen wir, dass

\_\_\_\_\_

an der QUARARO Lernspielrunde teilgenommen hat.

**Was ist QUARARO**

QUARARO – Entscheide mit! ist ein Demokratielernspiel für Gruppen, mit dem sich demokratische Entscheidungsformen anhand von Praxisbeispielen spielerisch lernen und üben lassen.

**QUARARO Modul:**

Freundschaft

**Dauer in Stunden:**

\_\_\_\_\_

**Behandelte Inhalte:**

bitte Zutreffendes ankreuzen

- Themen rund um Freundschaft und Familie
- Situationen von Jugendengagement und Schule
- Demokratische Entscheidungsformen
- Grundlagen demokratische Tugenden

\_\_\_\_\_, den \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Spielleitung