

Modul:

Jugendkonflikte

Themenfeld:

- Anhand von Beispielen aus dem Alltag werden Jugendliche für die Entstehung von Konfliktspiralen sensibilisiert. Einige der dargestellten Konfliktsituationen haben strafrechtliche Relevanz und wurden im Täter-Opfer-Ausgleich bearbeitet.
- Es werden Werte wie Solidarität, Verantwortung und Ehre thematisiert und zur Diskussion gestellt
- Die Jugendlichen erarbeiten im Quararo-Spiel eigenständig Konfliktlösungsmöglichkeiten

Zielgruppe

- Kinder und Jugendliche 14 bis 20 Jahre

Schwierigkeitsgrad

- mittel

Autor*innen des Moduls

Das Modul Jugendkonflikte wurde vom Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn in Kooperation dem QUARARO-Team, zum Einsatz beim „Bunten Klassenzimmer“ auf der BUGA Heilbronn 2019 entwickelt.

Fragen zum Modul beantwortet Ihnen gerne der Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Wir freuen uns, dass Sie QUARARO spielen und hoffen auf Ihr Feedback unter

www.quararo.juma-ev.de



Aufgabe A

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Wann ist man ein Opfer?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema „Wann ist man ein Opfer“ gestalten.

Welche drei Eigenschaften, die ein Opfer ausmachen, schreibt ihr besonders groß auf Euer Plakat?

Aufgabe A

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Was bedeutet Ehrverletzung?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema „Was bedeutet Ehrverletzung“ gestalten.

Welche drei Eigenschaften, die Ehrverletzung ausmachen, schreibt ihr besonders groß auf Euer Plakat?

Aufgabe A

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Wann ist man verantwortungs- voll?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum
Thema „Wann ist man verantwortungsvoll“
gestalten.

**Welche drei Begriffe, die Verantwortung be-
schreiben, schreibt ihr besonders groß auf
Euer Plakat?**

Aufgabe B

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Eure Freundin ist weg

Eine Freundin aus eurer Gruppe geht bei einer Party raus auf die Straße und trifft sich mit zwei jungen Männern, die Ihr nicht kennt. Sie ist jetzt schon sehr lange weg.

Wie reagiert Ihr?

Aufgabe B

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Die Mutprobe

Ein Junge ist neu zu Eurer Gruppe gekommen. Einige schlagen vor, dass er als Mutprobe in eine Gartenhütte einbrechen soll, um dort gemeinsam ein bisschen zu feiern.

Gibt es Alternativen? Wie reagiert Ihr?

Aufgabe B

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift

Das Beleidigungsduell

Eines der Mädchen in Eurer Gruppe trägt gerne Minirock und bauchfreie Oberteile. In Eurer Whatsapp-Gruppe wird sie deshalb von den Jungs als „Schlampe“ beschimpft. Sie wehrt sich und nennt einen der Jungen einen „Hurensohn“. Der Streit wird immer schlimmer.

**Findet Ihr eine Lösung?
Für welche entscheidet Ihr Euch?**

Aufgabe C

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C1

Fotoskandal

Ein Junge aus Eurer Gruppe verschickt Nackt-
fotos in Eurer Whatsapp-Gruppe von seiner
Exfreundin.

Wie wollt Ihr reagieren?

Aufgabe C

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C2

Welche Strafe soll es sein?

Ein Freund von Euch wurde wegen Körperverletzung zu 100 gemeinnützigen Arbeitsstunden verurteilt. Es gibt 4 Einsatzmöglichkeiten.

Wenn Ihr der Richter wärt, wo soll er eingesetzt werden?

Aufgabe C

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C3

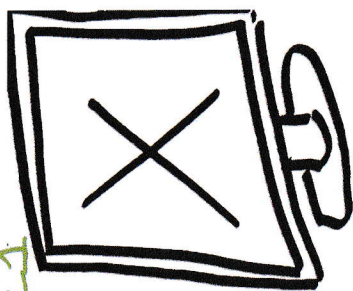
Graffitischaden

An einer hässlichen Betonmauer, die der Stadt gehört, malt jemand aus eurer Gruppe ein buntes Graffiti Kunstwerk. Er wird dabei erwischt und bekommt eine Anzeige wegen Sachbeschädigung.

Ihr möchtet ihm helfen. Wie?

Spielmateriale C1

C1



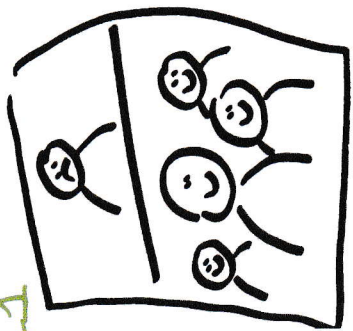
QUARARO
Gemeinschaftliche
Kommunikation

Loeschen

Die Fotos sollen nicht länger im Netz sichtbar sein, deshalb löscht jeder von euch die Fotos vom Handy und von den Plattformen.

Die Fotos sind jedoch immer noch im Netz und vielleicht sieht sie jemand anderes.

C1



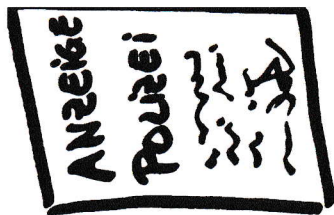
QUARARO
Gemeinschaftliche
Kommunikation

Ausschluss

Ihr seid eine sehr harmonische Gruppe und wollt immer das Richtige tun. Deshalb sollte er aus der Gruppe geworfen werden.

Der Junge ist sehr beliebt in Eurer Gruppe, die Ex-Freundin mögt ihr alle nicht.

C1

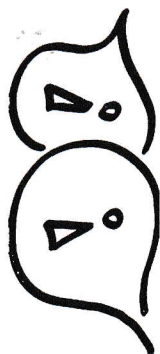


QUARARO
Gemeinschaftliche
Kommunikation

Anzeigen

Ihr ratet der Ex-Freundin bei der Polizei Anzeige wegen Verletzung des höchstpersönlichen Lebensbereichs zu erstatten und begleitet sie dabei. Der Junge möchte gerne später Polizist werden. Er hat mit dieser Anzeige einen Eintrag im Erziehungsregister.

C1



QUARARO
Gemeinschaftliche
Kommunikation

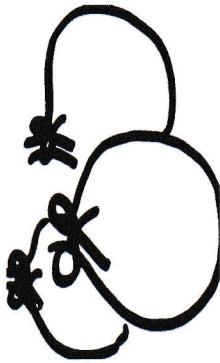
Dialog

Ihr möchtet, dass beide sich an einen Tisch setzen und das Problem gemeinsam lösen. Ihr helft dabei den Streit zu schlichten.

Ihr hattet schon zwei Termine vereinbart, aber ihm ist immer etwas dazwischen gekommen.

Spielmaterial C2

C2

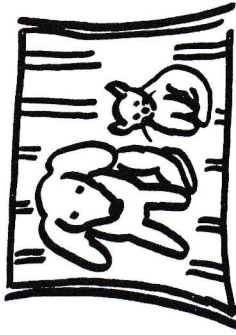


Die Tafeln

Die gemeinnützige Organisation sammelt Essensspenden und verteilt sie an Bedürftige.

Man muss sehr früh aufstehen, weil die Arbeit bereits um 7:00h beginnt

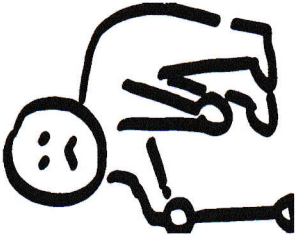
C2



Tierheim

Im Tierheim werden immer Helfer*innen gesucht. Das Tierheim ist nicht weit entfernt. Die Hauptaufgabe besteht darin, die Katzenklos zu wechseln und die Hundboxen sauber zu machen.

C2

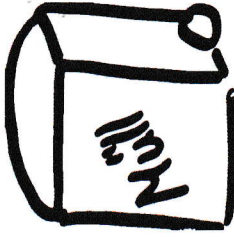


Altersheim

Alte Menschen brauchen Ansprache und Betreuung. Viele von ihnen brauchen Pflege und sind einsam.

Hier muss er vor allem dem Hausmeister helfen.

C2



Bauhof

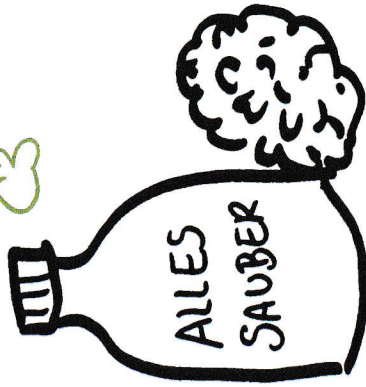
Beim Bauhof helfen junge Straftäter beim Laubfegen, Entleeren der Abfalleimer und Müll aufsammeln.

Man ist bei jedem Wetter draußen und es ist körperlich sehr anstrengend.



Spielmaterial C3

C3

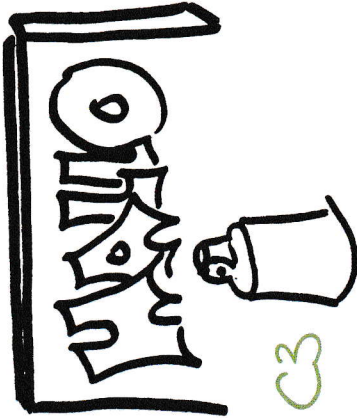


Putzen

Er muss das Graffiti wieder entfernen und ihr helft ihm dabei.

Es dauert sehr lange und es geht fast nicht weg.

C3

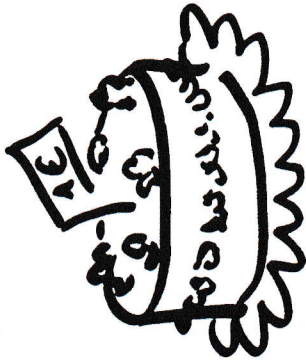


Vorschlag

Ihr macht im Jugendgemeinderat den Vorschlag, dass die Wand eine offizielle Graffitiwand für junge Künstler*innen aus der Stadt werden soll.

Der Gemeinderat mag keine Graffitis.

C3

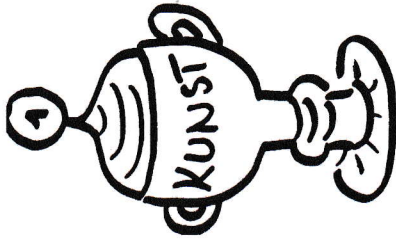


Geld

Ihr macht mehrere Kuchenverkäufe um Geld zu sammeln, damit die Malerarbeiten bezahlt werden können.

Ihr müsst mind. 20 Kuchenverkäufe organisieren.

C3



Preis

Ihr findet es ungerecht, dass Künstler*innen bestraft werden und meldet ihn zu einem Kunstpreis an, um das Werk zu retten.

100 weitere Künstler*innen haben sich beworben.

Aufgabe D

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D1

Die Gruppenschlägerei

Auf dem Fußballplatz geraten eure beiden Fangruppen aneinander und liefern sich eine gewaltige Schlägerei. Ihr möchtet den Streit beenden. Wer soll das in die Hand nehmen.

Wählt drei geeignete Personen?

Aufgabe D

Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D2

Der Handtaschendieb

Ihr beobachtet, wie einer Oma die Handtasche geklaut wird.

Welche drei Schritte unternimmt Ihr jetzt ganz schnell?

Aufgabe D

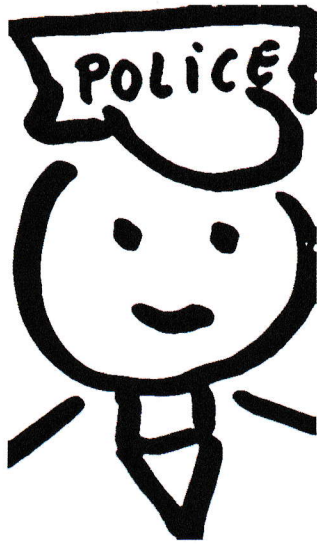
Modul: Jugendkonflikte – Autor: Täter-Opfer-Ausgleich
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spieldmaterial D3

Selbstjustiz

Ihr sitzt gemütlich im Jugendgruppenraum. Plötzlich kommt der kleine Bruder von einem eurer Freunde weinend herein und erzählt, dass fremde Jungs ihm gerade sein Handy weggenommen haben. Der große Bruder möchte sofort los. Er schreit: „Die mach ich fertig“.

Ihr müsst schnell reagieren. Welches sind Eure drei wichtigsten Maßnahmen?

D1



Polizist*in



D1



eine*n
Kampfsportler*in



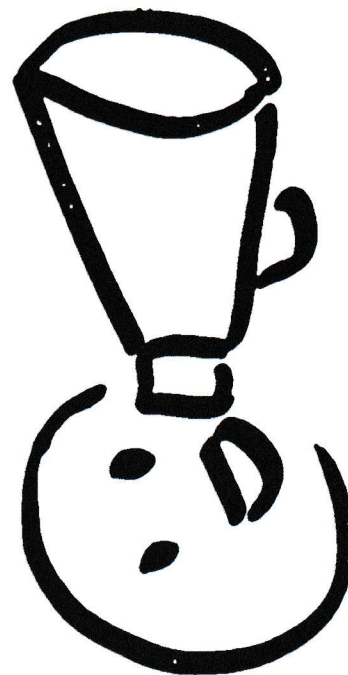
D1



jemand Starkes



D1



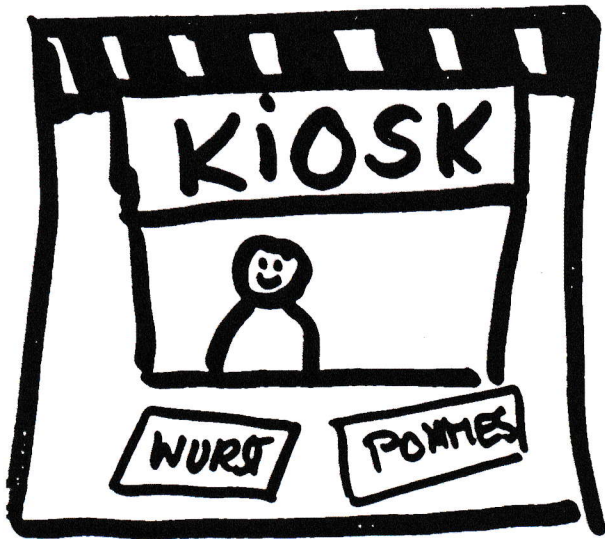
die Person
mit dem Megafon

D1

Spielmaterial

D1

QUARARO
entschiede mit



Imbissverkäufer*in

QUARARO
entschiede mit

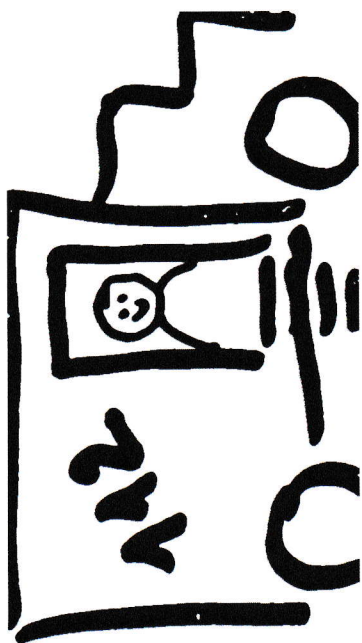
D1



die weiseste
Person am Platz

QUARARO
entschiede mit

D1



Sanitärer*in

QUARARO
entschiede mit

D1



der Vereinsvorstand

D1

Spielmaterial

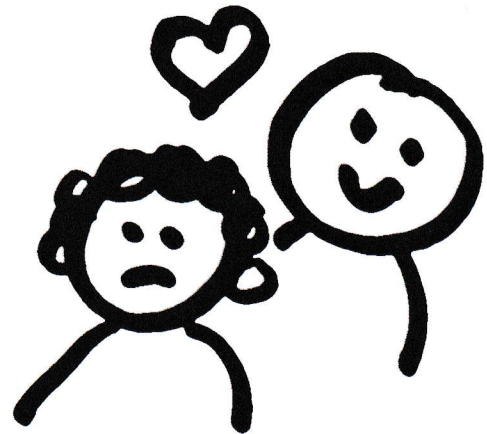
D2



ihr bittet Passanten
um Unterstützung



D2



ihr tröstet
die Oma



D2



ihr verfolgt den Dieb

D2

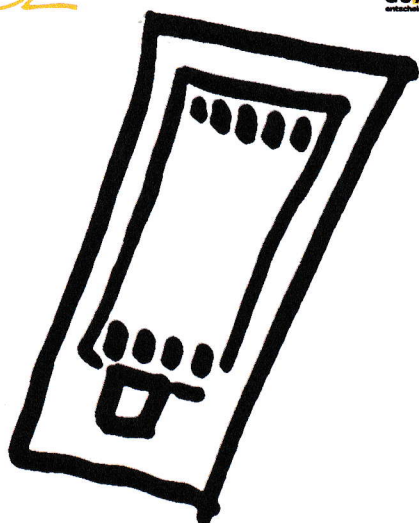


ihr schreibt euch auf
wie der Täter aussah

D2

Spielmaterial

D2



ihr filmt die Tat
als Beweis



D2



ihr kauft ihr eine
neue Tasche



D2

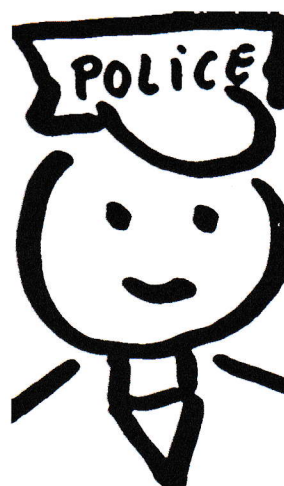


Familie

ihr ruft ihre Familie an



D2



ihr ruft die Polizei an

D2

Spielmaterial

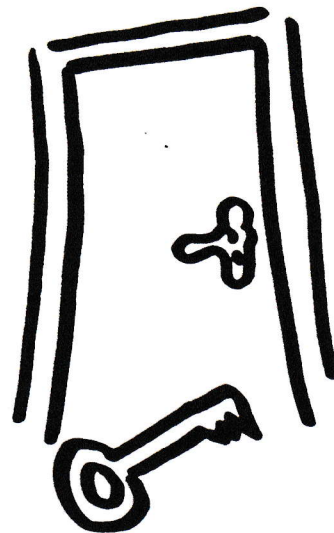
D3



ihr versucht ihn
aufzuhalten



D3



ihr schließt
die Tür ab



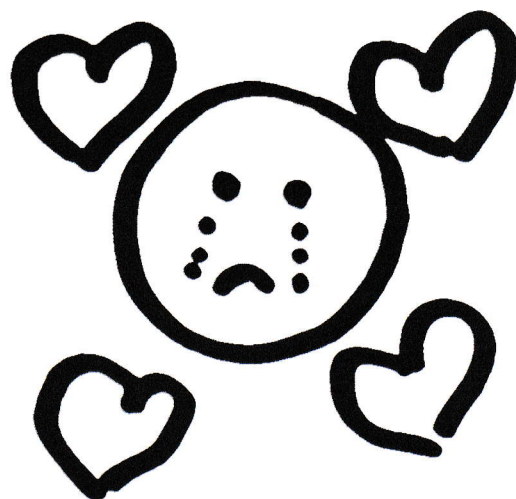
D3



ihr verfolgt die
Täter gemeinsam
und sucht ihr Zuhause



D3

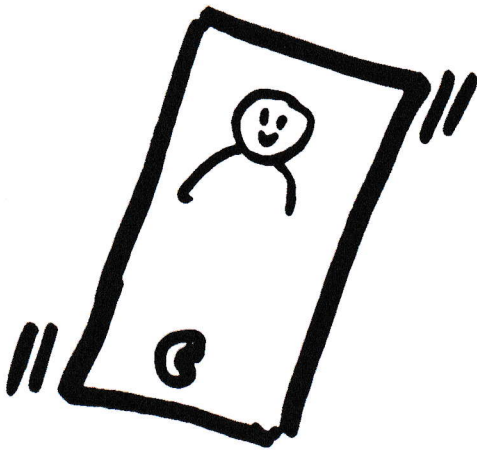


ihr tröstet den
kleinen Bruder

D3

Spielmaterial

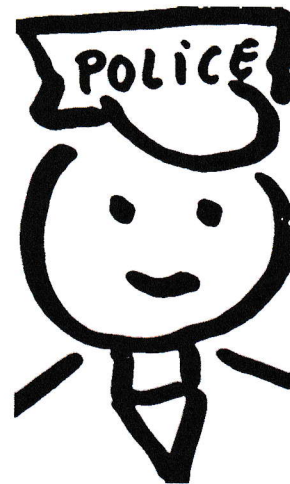
D3



ihr ruft auf dem Handy
an und stellt die
Täter zur Rede



D3



ihr ruft die Polizei an

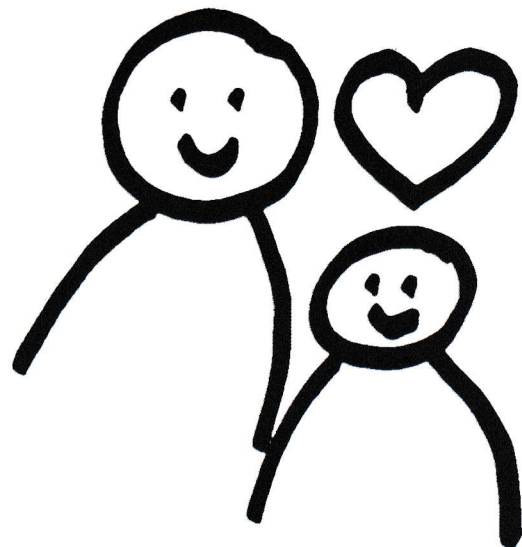


D3



ihr ruft die Eltern an.

D3



ihr beruhigt den
großen Bruder

D3

Spielmaterial

Teilnahmebestätigung

Hiermit bestätigen wir, dass

an der QUARARO Lernspielrunde teilgenommen hat.

Was ist QUARARO

QUARARO – Entscheide mit! ist ein Demokratielernspiel für Gruppen, mit dem sich demokratische Entscheidungsformen anhand von Praxisbeispielen spielerisch lernen und üben lassen.

QUARARO Modul:

Jugendkonflikte

Dauer in Stunden:

Behandelte Inhalte:

bitte Zutreffendes ankreuzen

- ☐ Sensibilisierung für die Entstehung von Konfliktspiralen mit strafrechtlicher Relevanz.
- ☐ Wertdiskussionen und Erarbeitung von Konfliktlösungsmöglichkeiten
- ☐ Demokratische Entscheidungsformen
- ☐ Grundlagen demokratische Tugenden

_____, den _____

Unterschrift Spielleitung