

Modul:

Flucht & Migration

Themenfeld:

- Alltägliche Erfahrungen von Menschen mit Flucht- und Migrationshintergrund auf dem Wohnungs- und Arbeitsmarkt, in der Schule und bei Behörden
- Sensibilisierung für diskriminierungsfreies Handeln

Zielgruppe

- Nicht-Geflüchtete Jugendliche ab 16 Jahren und Erwachsene

Schwierigkeitsgrad

- mittel

Autor*innen des Moduls

Das Modul Flucht & Migration entstand auf Initiative des Netzwerks der Kulturen Heilbronn e.V. in Kooperation mit der ARGE Flüchtlingsarbeit der Stadt Heilbronn (AWO Heilbronn der Diakonie), der Stadtbibliothek Heilbronn und Menschen mit eigenen Fluchterfahrungen.

Sie erreichen die Autor*innen des Moduls unter

info@netzwerk-der-kulturen.de oder unter

ruth.kafitz@netzwerk-der-kulturen.de

Wir freuen uns, dass Sie QUARARO spielen und hoffen auf Ihr Feedback unter

www.quararo.juma-ev.de



Aufgabe A

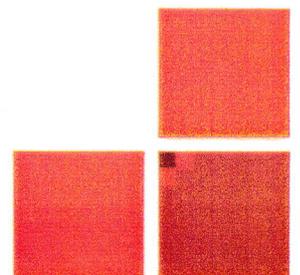
Modul: Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Was bedeutet Heimweh?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum
Thema Heimweh gestalten.

Welche drei Eigenschaften, die Heimweh
ausmachen, schreibt Ihr besonders groß auf
Euer Plakat?



Aufgabe A

Modul: Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Was bedeutet Glück?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum
Thema Glück gestalten.

Welche drei Eigenschaften, die Glück ausma-
chen, schreibt ihr besonders groß auf Euer
Plakat?

Aufgabe A

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Was bedeutet Freiheit?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema Freiheit gestalten.

Welche drei Begriffe, die Freiheit beschreiben, schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?

Aufgabe B

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Verloren

Ihr seid gerade mit dem Zug angekommen.
Am Bahnhof trifft Ihr einen Jungen, der Hilfe
sucht. Als Ihr ihn ansprecht, merkt Ihr, dass er
kein Deutsch kann.

Wie reagiert Ihr?

Aufgabe B

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Ungewisse Zeit

Eine Mitschülerin aus Afghanistan wird von Eurer Klassenlehrerin gefragt, ob sie eine Hauptrolle bei dem Klassentheaterstück übernehmen möchte. Sie fängt an zu weinen. Es stellt sich heraus, dass ihre Familie von der Abschiebung bedroht ist. Sie weiß deshalb nicht, ob sie bei der Aufführung noch in Deutschland ist.

Wie reagiert ihr?

Aufgabe B

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift

Chancen

Ihr macht gerade Euren Abschluss. Fast alle wissen schon, wie es weiter geht. Nur eine Mitschülerin aus der Türkei hat nach vielen Bewerbungen noch keinen Ausbildungsplatz.

Ihr habt von den Studien gehört, dass sich Menschen mit nicht-deutsch klingendem Namen sehr viel häufiger bewerben müssen als andere bevor sie eine Stelle bekommen.

Wie reagiert Ihr?

Aufgabe C

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn e.V.
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C1

Wohnung frei

Ihr seid eine große Familie und Entscheidungen werden gemeinsam getroffen. Die Wohnung im Dachgeschoss ist zu vermieten und ihr sollt entscheiden, wer als nächstes dort wohnt.

An wen wollt Ihr vermieten?

Aufgabe C

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d Kulturen Heilbronn e.V.
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C2

Woher kommst Du?

Eure Freundin wird ständig gefragt, woher sie kommt, obwohl sie in Deutschland geboren ist. Sie nervt das. Ihr wisst, dass das rassistisch ist.

Was macht Ihr?

Aufgabe C

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d Kulturen Heilbronn e.V.

Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial C3

Die ^{oo}Ausländer^{oo}behörde

Euer Freund war auf dem Rathaus, um wichtige Dokumente zu beantragen. Euer Freund spricht nur wenig Deutsch. Der Beamte war sehr unfreundlich.

Ihr habt Euch 4 Möglichkeiten überlegt, was ihr machen könnt.

Aufgabe D

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D1

Die Verfolgungsjagd

Nach der Schule wird Euer Freund aus Kamerun von einer Gruppe rechtsradikaler Jugendlicher verfolgt und bedroht.

Ihr müsst schnell reagieren. Was macht ihr?

Aufgabe D

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn

Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D2

Die Flucht

In Eurem Land bricht plötzlich Krieg aus. Ihr müsst fliehen.

Was sind die 3 wichtigsten Dinge, die Ihr mitnehmt.

Aufgabe D

Modul: Flucht & Migration – Autor: Netzwerk d. Kulturen Heilbronn

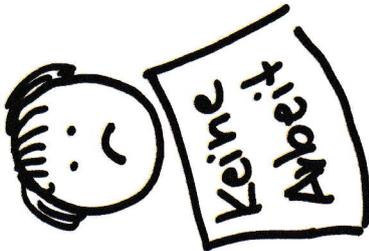
Hilfsmittel: Papier & Stift, Spielmaterial D3

Die Beschimpfung

Ihr seid in einem neuen Land und könnt die Sprache noch nicht so gut. In der Stadt kommt Euch ein alter Mann entgegen und fängt an Euch zu beschimpfen.

Was tut ihr?

Spielmaterial C1

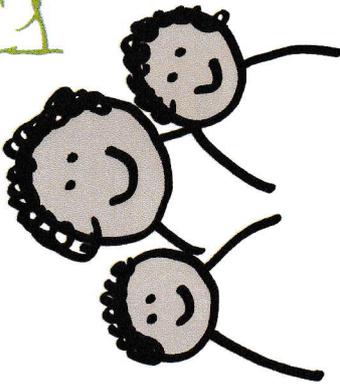


GUARARO
GAMES
GAMES

Junger Mann

Es bewirbt sich ein junger Mann, der noch keine Arbeit hat. Seine Miete wird vom Jobcenter übernommen.

Aber er sieht unheimlich aus mit seinem langen Bart.

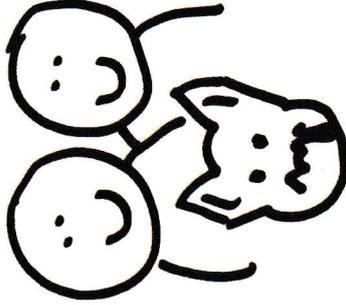


GUARARO
GAMES
GAMES

Der Vater

Es bewirbt sich ein alleinerziehender Vater, der erkennbar nicht-weiß ist, mit zwei Teenagern.

Er arbeitet immer nur nachts.

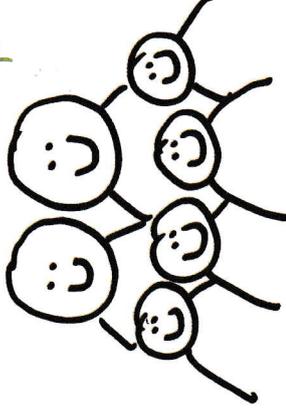


GUARARO
GAMES
GAMES

Das Paar

Ein berufstätiges Pärchen, das nur englisch spricht.

Sie haben einen Kampfhund, der ständig bellt.



GUARARO
GAMES
GAMES

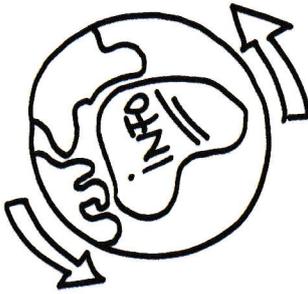
Die Familie

Es bewirbt sich die junge Familie, deren Namen ihr nicht aussprechen könnt. Sie haben vier Kinder in Eurem Alter.

Die Wohnung hat nur 3 Zimmer.



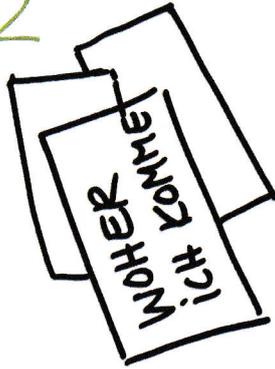
Spielmaterial C2



Herkunft

Ihr sprecht über Herkunft und möchtet mehr Leute darüber aufklären.

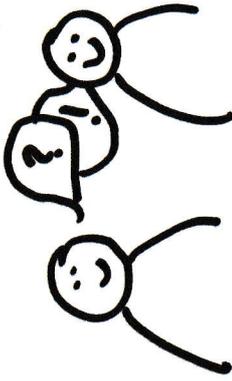
Ihr wisst nicht, wie das geht.



Postkarten

Ihr gestaltet lustige Postkarten, die eure Freundin in solchen Situationen verschenkt.

Ihr braucht Geld für den Druck.



Training

Ihr stellt die Szenen gemeinsam mit der Sozialarbeiterin von der Schule nach und übt mögliche Antworten.

Es belastet eure Freundin.



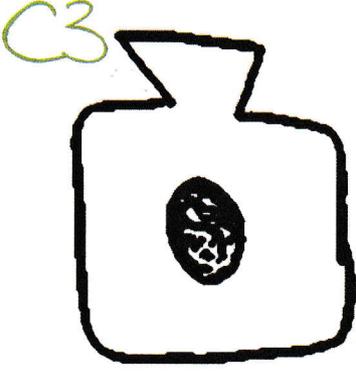
Zeitung

Ihr schreibt für die Zeitung einen Artikel zum Thema.

Ihr habt noch nie einen Artikel geschrieben.



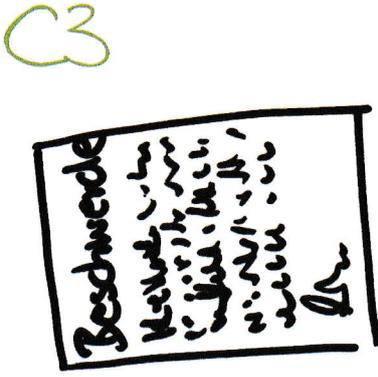
Spielmaterial C3



Spion

Ihr macht ein Video davon und postet es auf Youtube.

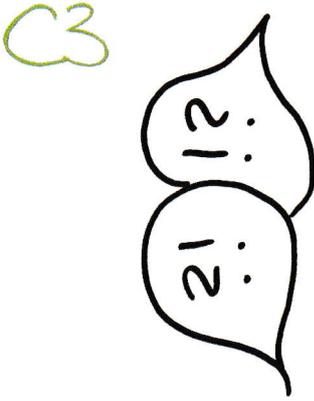
Dafür müsst euer Freund die Situation nochmal erleben.



Brief

Ihr schreibt einen Beschwerdebrief.

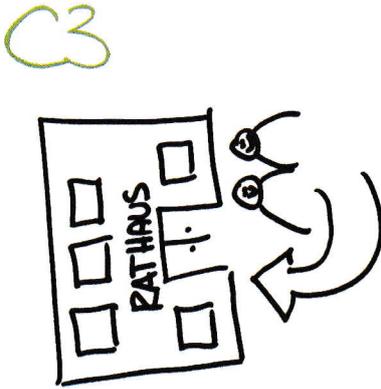
Ihr habt noch nie einen solchen Brief geschrieben.



Recherche

Ihr bereitet mit ihm das Gespräch vor.

Dafür müsst ihr viel recherchieren.



gemeinsam

Ihr geht gemeinsam zum Rathaus, um ihm zu helfen.

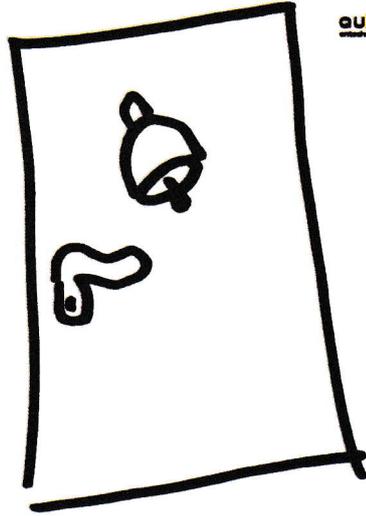
Dafür müssen alle die ersten Stunde am Montag schwänzen.





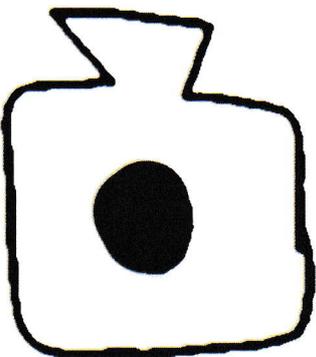
Notruf wählen

DA



bei den Nachbarn
klingeln

DA



Alles als Beweis mit
dem Handy filmen

DA



Wegrennen und
Hilfe holen

DA

Modell:

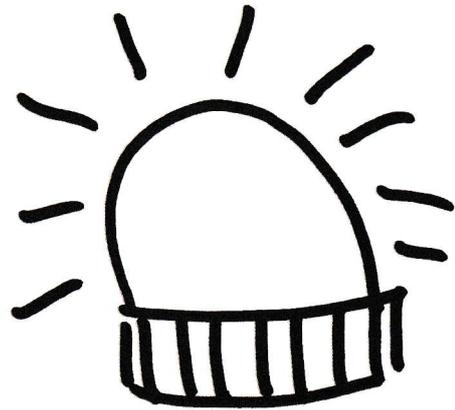
Flucht & Migration



PAPA MAMA

Eltern vom Freund
anrufen

DA



Polizeisirene über das
Handy abspielen

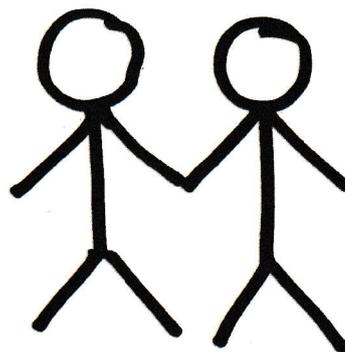
DA



HELP!
HILFE!

Um Hilfe schreiben

DA

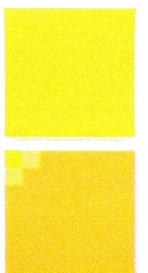


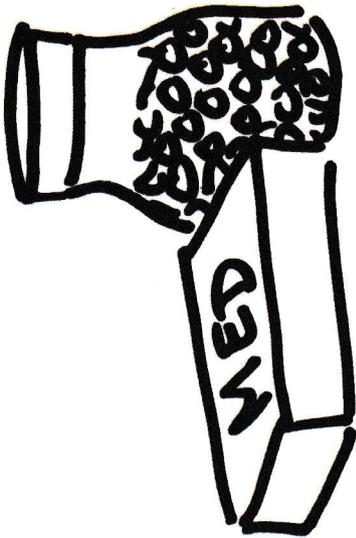
Ihr holt den Freund ein
und geht mit ihm
gemeinsam an einen
sicheren Platz

DA



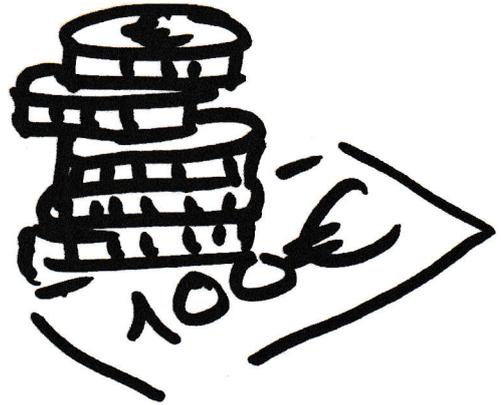
Modul:
Flucht & Migration





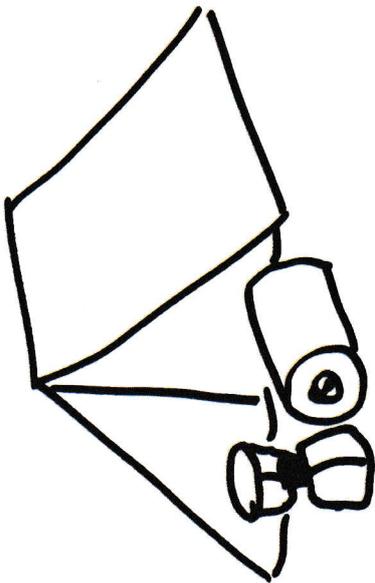
Medikamente

D2



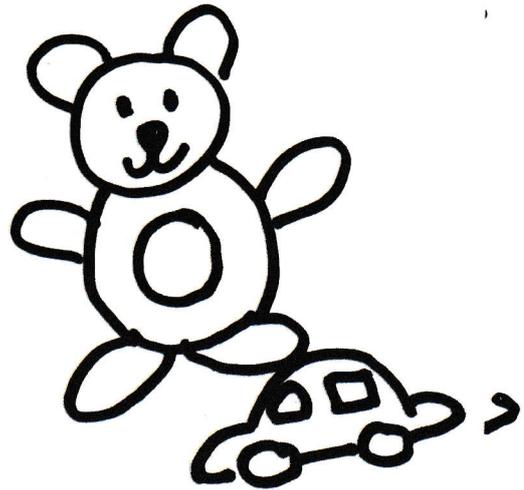
Bargeld
mitnehmen

D2



Campingausrüstung

D2



Spielsachen

D2



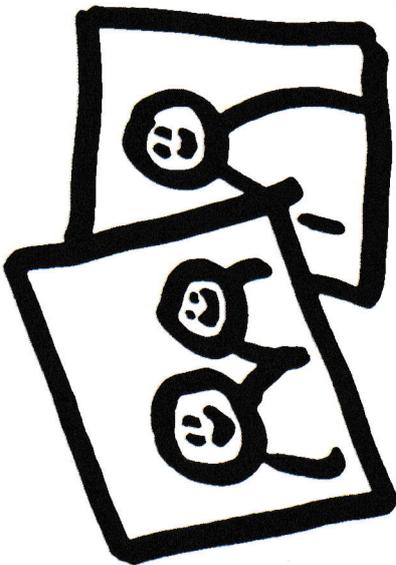
wichtige Dokumente

D2



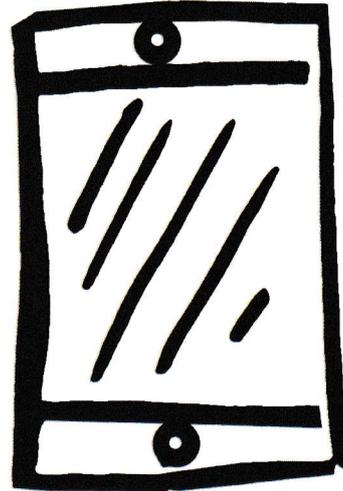
Kleidung

D2



Familienfotos

D2



Handy

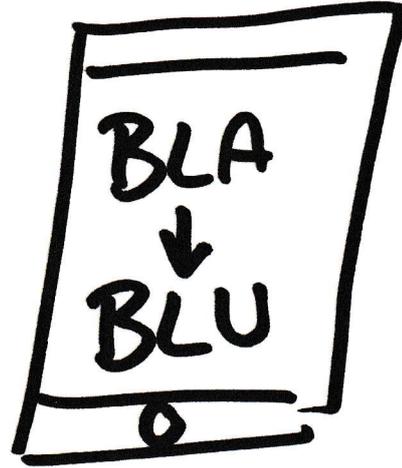
D2

Modul:
Flucht & Migration



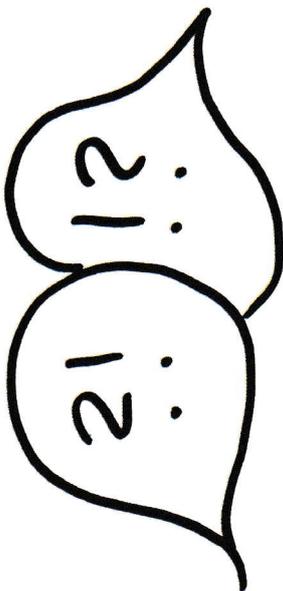
ignorieren und
weitergehen

D3



Übersetzungs-App
öffnen

D3



gemeinsam dagegen
schimpfen

D3

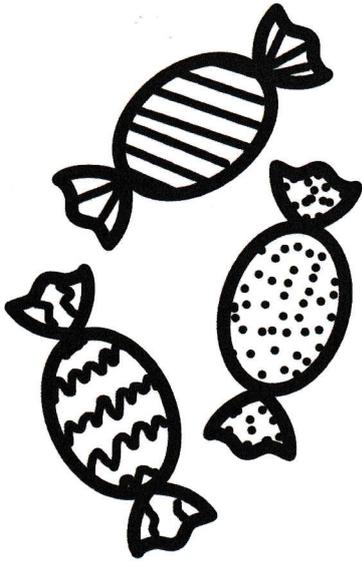


Fragen, ob er
Englisch spricht

D3

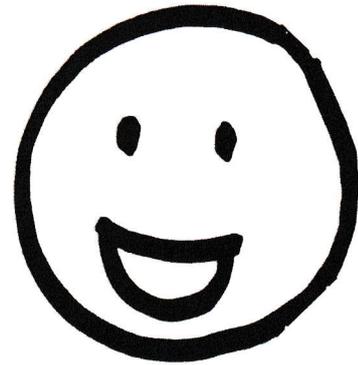


Modul:
Flucht & Migration



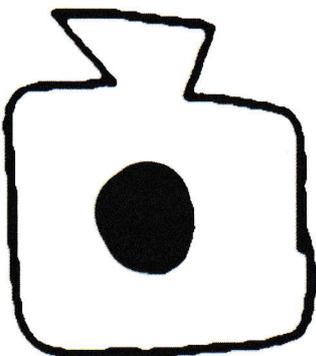
Süßigkeiten
anbieten

D3



lachen und höflich
reagieren

D3



filmen & in den Sozia-
len Netzwerken teilen

D3



HELP!

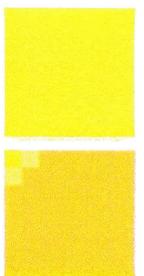
HILFE!

andere um Hilfe
bitten

D3



Modul:
Flucht & Migration



Teilnahmebestätigung

Hiermit bestätigen wir, dass

an der QUARARO Lernspielrunde teilgenommen hat.

Was ist QUARARO

QUARARO – Entscheide mit! ist ein Demokratielernspiel für Gruppen, mit dem sich demokratische Entscheidungsformen anhand von Praxisbeispielen spielerisch lernen und üben lassen.

QUARARO Modul:

Flucht und Migration

Dauer in Stunden:

Behandelte Inhalte:

bitte Zutreffendes ankreuzen

- Sensibilisierung für alltägliche Diskriminierungssituationen von Menschen mit Flucht- und Migrationserfahrungen
- Empathie und diskriminierungsfreies Handeln
- Demokratische Entscheidungsformen
- Grundlagen demokratische Tugenden

_____, den _____

Unterschrift Spielleitung

Träger von QUARARO ist JUMA e.V.



gefördert von



Landeszentrale für politische Bildung
Baden-Württemberg

in Kooperation mit

