

# Modul:

## Freundschaft, Liebe, Beziehungen

### Themenfeld:

- Liebe und Liebeskummer
- Stärkung des eigenen Gefühls zu Grenzen und Grenzverletzungen und in solchen Situationen Verantwortung zu übernehmen.
- Auseinandersetzung zum Thema Identität

### Zielgruppe

- Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren

### Schwierigkeitsgrad

- mittel

### Autor\*innen des Moduls

pro familia Heilbronn ist ein politisch und konfessionell unabhängiger Verein. Wir bieten ein vielfältiges Beratungs- und Hilfsangebot zu den Bereichen Schwangerschaft und Geburt, Partnerschaft, Sexualität, Familienplanung und Sexueller Bildung.

Sie erreichen die Autor\*innen des Moduls unter [heilbronn@profamilia.de](mailto:heilbronn@profamilia.de)

 pro familia

Wir freuen uns, dass Sie QUARARO spielen und hoffen auf Ihr Feedback unter

[www.quararo.juma-ev.de](http://www.quararo.juma-ev.de)



# Aufgabe A

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen – Autor:  pro-familia

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Wann ist eine Frau eine Frau?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zu diesem Thema gestalten.

Welche drei Eigenschaften, schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?

# Aufgabe A

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen – Autor:  **pro familia**

Hilfsmittel: Papier & Stift

## Was bedeutet Liebe?

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zum Thema „Liebe“ gestalten.

**Welche drei Eigenschaften, die Liebe ausmachen, schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?**

# Aufgabe A

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen – Autor:  **pro familia**

Hilfsmittel: Papier & Stift

## **Wann ist ein Mann ein Mann?**

Stellt Euch vor, Ihr möchtet ein Plakat zu diesem Thema gestalten.

**Welche drei Eigenschaften schreibt Ihr besonders groß auf Euer Plakat?**

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Papier & Stift

## Herzschmerz

Eure Freundin sitzt weinend in der Ecke. Ihr wollt helfen, aber sie schickt Euch weg. Ihr vermutet, dass sie Liebeskummer hat.

**Wie reagiert Ihr?**

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro familia** Hilfsmittel: Papier & Stift

## Der Kuss

Ihr beobachtet wie eine Freundin auf dem Schulhof versucht einen Jungen zu küssen. Der scheint das nicht zu wollen. Sie gibt nicht auf.

**Wie reagiert Ihr?**

# Aufgabe B

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Papier & Stift

## Der Liebesbrief

In der Klasse wird ein Liebesbrief in der Jungsgruppe lachend herum gegeben. Sie rufen dabei laut den Namen der Verfasserin. Diese läuft weinend aus dem Zimmer.

**Wie reagiert Ihr?**

# Aufgabe C

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Spielmaterial C1

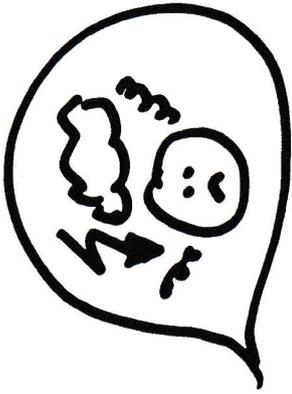
## Der Grabscher

Einer der Jungs fasst die Mädchen ständig am Po an. Dazu macht er blöde Kommentare.

**Wie reagiert ihr?**

# Spielmaterial C1

pro-familia



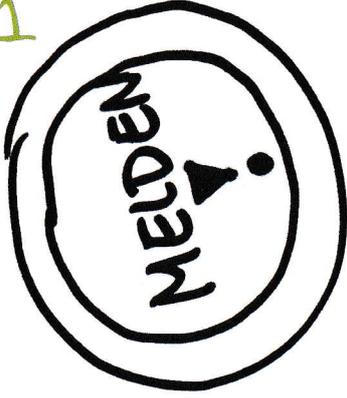
GUARARO  
KONZEPTION UND  
ENTWURF

## Schimpftrade

Die Mädchen tun sich zusammen und beschimpfen ihn jedes Mal, wenn er eine von ihnen anmacht.

Durch die Aufmerksamkeit fühlt er sich bestärkt.

pro-familia



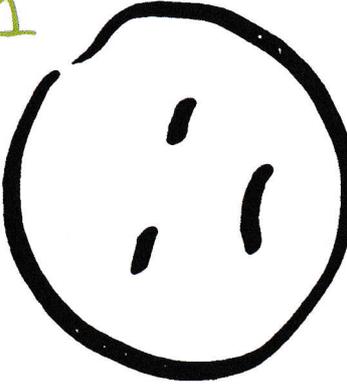
GUARARO  
KONZEPTION UND  
ENTWURF

## Meldung

Die Betroffenen melden es den Erwachsenen.

Die Mädchen gelten als jammernde Petzen.

pro-familia



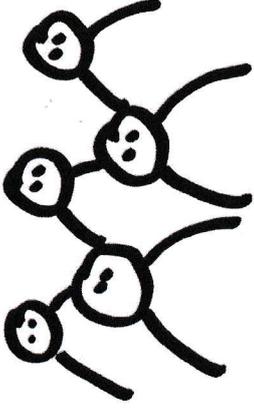
GUARARO  
KONZEPTION UND  
ENTWURF

## immer weiter

Die Mädchen ignorieren die Übergriffe.

Es hört dadurch nicht auf.

pro-familia



GUARARO  
KONZEPTION UND  
ENTWURF

## Umgedreht

Die Mädchen sprechen sich ab und belästigen ihn gemeinsam.

Es ist ihnen sehr unangenehm.



# Aufgabe C

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Spielmaterial C2

## Das verbotene Loch

Im Schwimmbad entdeckt Ihr ein Loch in der Zwischenwand zwischen Mädchen- und Jungsumkleiden.

**Wie reagiert ihr?**

pr-familia



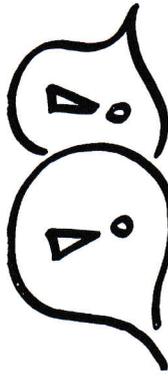
QUARARO  
KINDERSPIELKARTEN

## Guckloch

Alle dürfen mal durchschauen und Ihr seht jemanden Nacktes auf der anderen Seite.

Das ist Euch total peinlich.

pr-familia



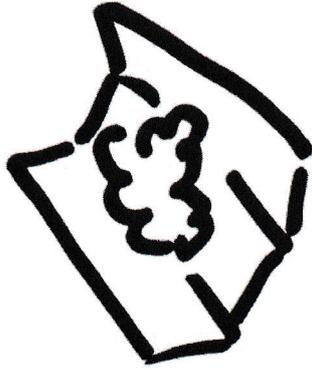
QUARARO  
KINDERSPIELKARTEN

## Beschuldigung

Ihr wollt es der\* m Bademeister\* in sagen.

Ihr habt Angst, dass sie glauben, dass Ihr das Loch selbst gemacht habt.

pr-familia

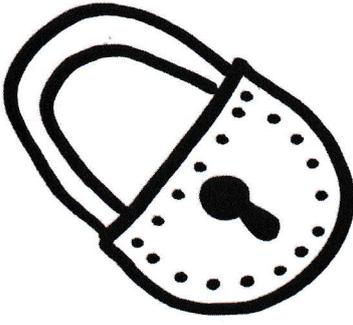


QUARARO  
KINDERSPIELKARTEN

## Kaugummi

Jemand von Euch kaut Kaugummi. Damit könnte man das Loch gut zustopfen, damit niemand mehr durchschauen kann. Sie will ihren Kaugummi aber nicht hergeben.

pr-familia



QUARARO  
KINDERSPIELKARTEN

## Geheimnis

Es soll Euer Geheimnis bleiben und Ihr macht es nicht zu.

Aber die andere Seite könnt es auch entdecken und zu Euch durchschauen.



# Aufgabe C

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor:  Hilfsmittel: Spielmaterial C3

## Anziehend

Eines der Mädchen zieht sich besonders sexy an. Sie beschwert sich, dass die Jungs sie nicht in Ruhe lassen.

**Wie reagiert ihr?**

pro-familia



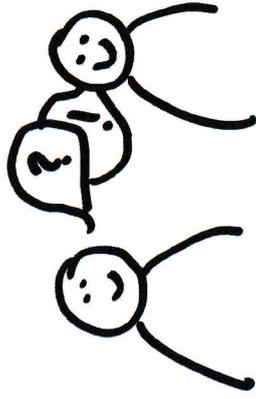
GUARARÓ  
MONTAÑAS DEL  
PARAGUAY

## Kleidung

Ihr ratet ihr,  
ihren Kleidungs-  
stil zu verändern.

Warum soll man  
nicht das anziehen,  
was einem  
gefällt?!

pro-familia



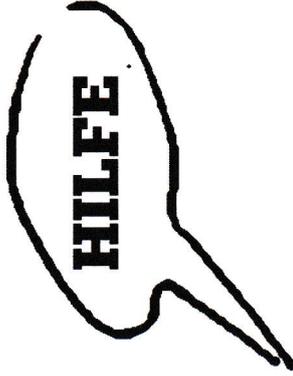
GUARARÓ  
MONTAÑAS DEL  
PARAGUAY

## Diskussion

Ihr sucht das  
Gespräch mit  
den Jungs und  
bittet sie, sie in  
Ruhe zu lassen.

Sie sagen: "Aber  
das will sie doch!"

pro-familia



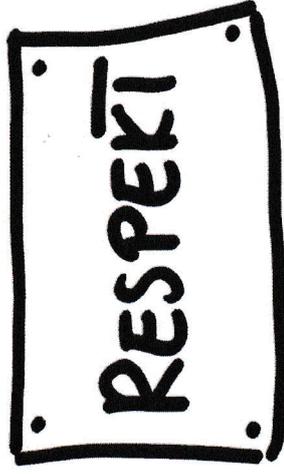
GUARARÓ  
MONTAÑAS DEL  
PARAGUAY

## Hilfe

Ihr sucht Hilfe  
bei Erwachsenen  
und lasst Euch  
beraten.

Eigentlich möchtet  
Ihr die Dinge selbst  
lösen - ohne Hilfe.

pro-familia



GUARARÓ  
MONTAÑAS DEL  
PARAGUAY

## Gruppe

Ihr gründet eine  
Gruppe, die sich  
für mehr Respekt  
im Miteinander  
einsetzt.

Die anderen lachen  
Euch vielleicht aus.



# Aufgabe D

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Spielmaterial D1

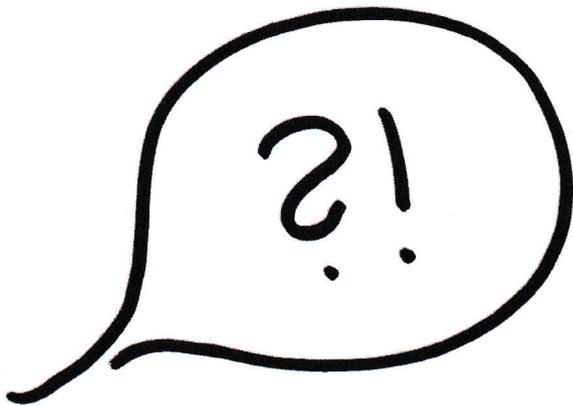
## Die Freundin

Eure Freundin ist begeistert von besonders dünnen Models und möchte unbedingt genauso aussehen. Bei Eurem mehrtägigen Ausflug isst sie wieder überhaupt nichts.

Wie reagiert Ihr?

D1

pro-familia



Ihr sprecht sie auf  
ihr Essverhalten an.



pro-familia

D1

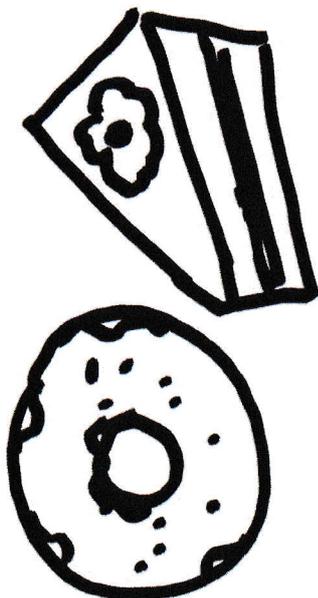


Ihr setzt sie unter Druck,  
damit sie isst.



pro-familia

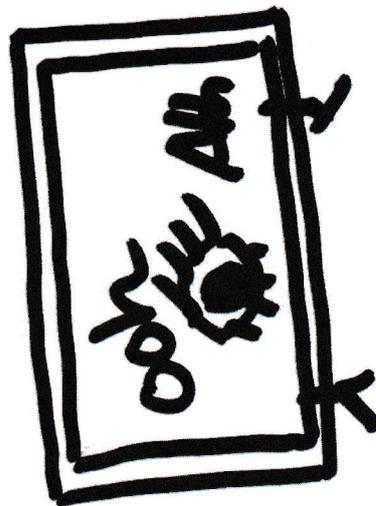
D1



Ihr kauft viele Leckereien  
und versucht sie damit zu  
locken.

D1

pro-familia



Ihr redet schlecht über  
Sendungen, die so ein  
Schönheitsideal toll finden

D1

Spielmaterial

D1

prc-familia

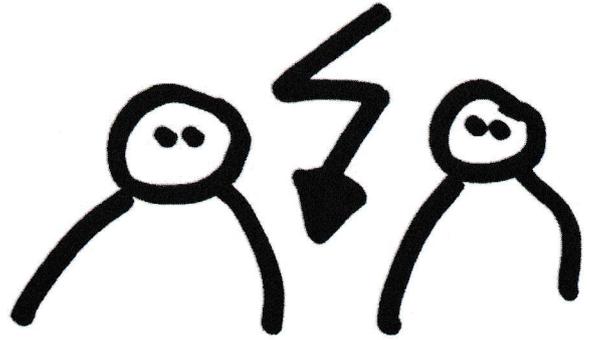


Ihr informiert die Eltern und ruft sie an.



prc-familia

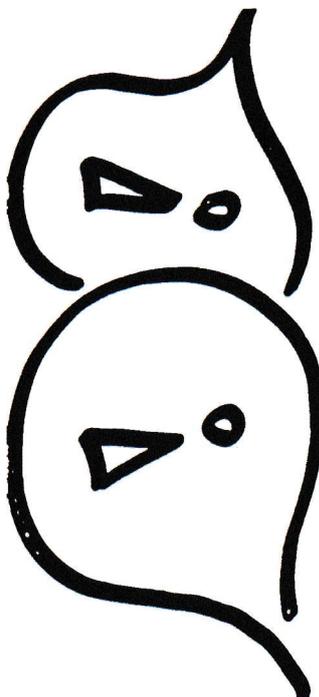
D1



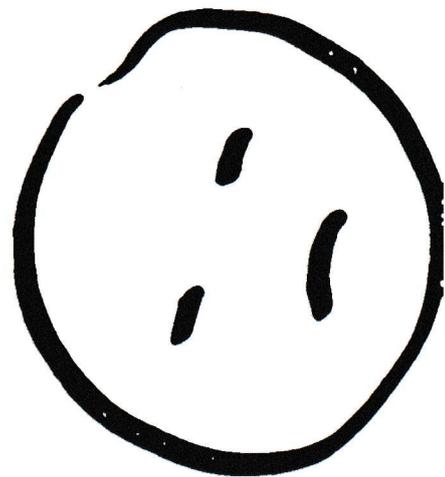
Ihr brecht die Freundschaft ab.

D1

prc-familia



Ihr diskutiert über die Gefahren von Magersucht.



Ihr ignoriert es.

D1

Spielmaterial

# Aufgabe D

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Spielmaterial D2

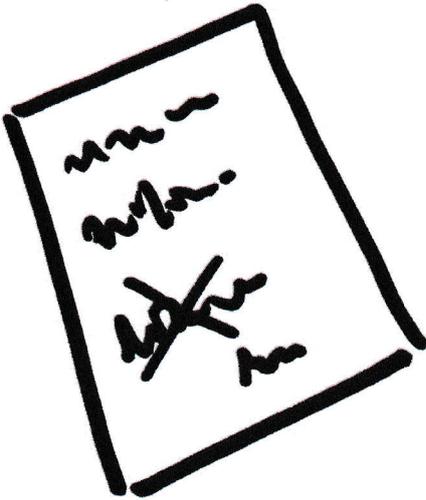
## Das Spiel

Auf einer Party spielt Ihr Flaschendreher.  
Der ausgewählte Junge soll das Mädchen,  
das neben ihm sitzt, anfassen. Er  
weigert sich und das Mädchen schämt sich.

Wie reagiert Ihr?

D2

prcfamilia

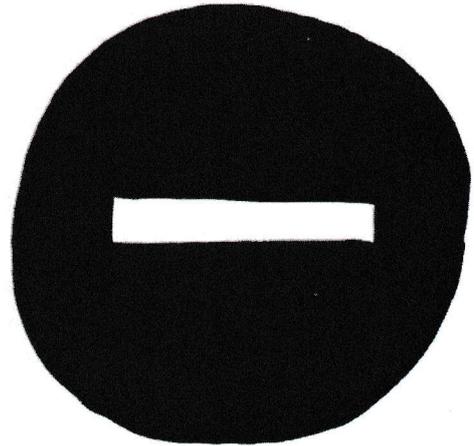


Ihr ändert die Aufgabe ab.



prcfamilia

D2

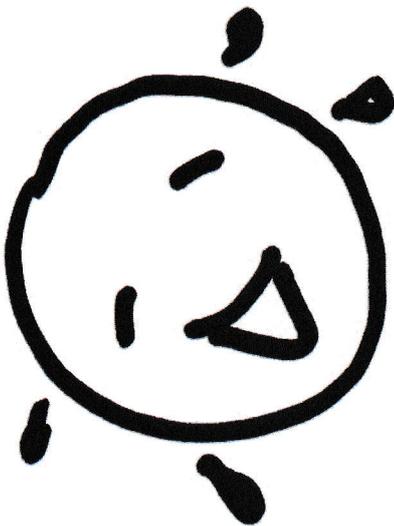


Die Aufgabensteller werden ausgeschlossen.



prcfamilia

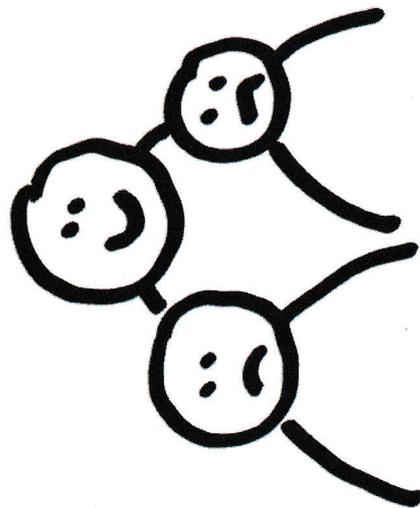
D2



Ihr lacht sie aus und ihr nennt ihn „Feigling“.

D2

prcfamilia



Ihr habt Verständnis und tröstet die Beiden.

D2

Spielmaterial

D2

pr-family

QUARARO  
Kommunikation



Ihr stoppt das Spiel.

QUARARO  
Kommunikation

pr-family

D2

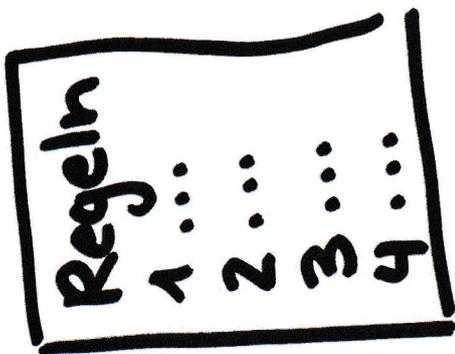


Ihr dreht die  
Flasche nochmal.

QUARARO  
Kommunikation

pr-family

D2

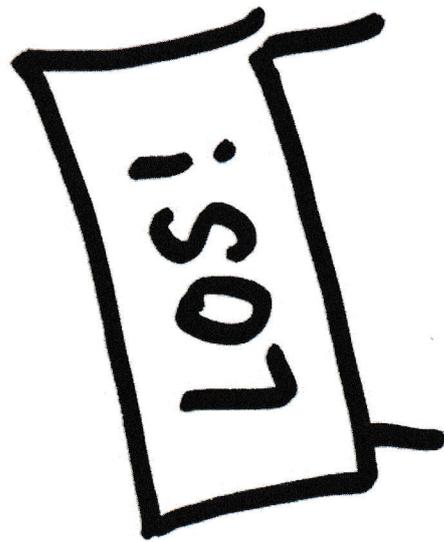


Ihr diskutiert über die Regeln  
und angemessene Aufgaben.

D2

pr-family

QUARARO  
Kommunikation



Ihr feuert ihn an,  
die Aufgabe zu erfüllen.

D2

Spielmaterial

# Aufgabe D

Modul: Freundschaft, Liebe, Beziehungen

Autor: **pro-familia** Hilfsmittel: Spielmaterial D3

## Die Beobachtung

Ihr beobachtet, wie ein fremder Mann mit einem Freund von Euch auf dem Spielplatz spricht. Er fasst ihn am Arm und will ihn mitnehmen.

**Wie reagiert Ihr?**

D3

pr-familya

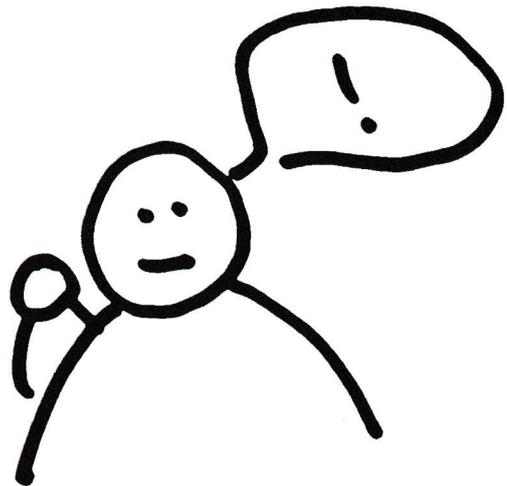


Ihr ruft laut um Hilfe.



pr-familya

D3

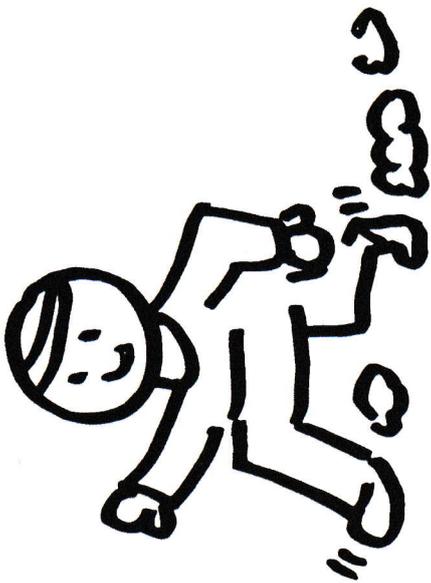


Ihr sprecht  
Erwachsene an.



pr-familya

D3



Ihr rennt zu ihm und  
wollt ihn retten.

D3

pr-familya



Ihr ruft Eure Eltern an.

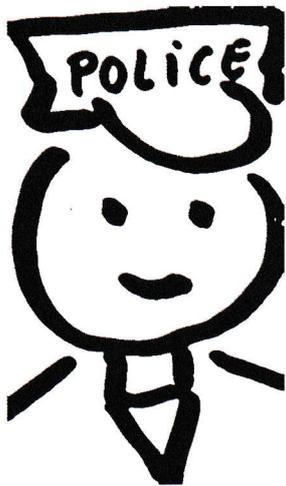
D3

Spielmaterial

D3

prcfamilia

QUARARO  
entschieden mit!



Ihr ruft die Polizei.

QUARARO  
entschieden mit!

prcfamilia

D3

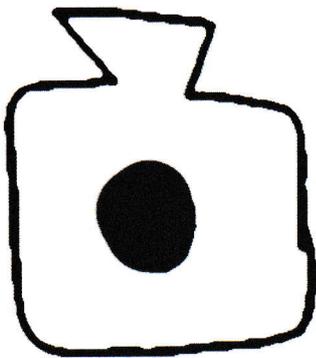


Ihr ruft Euren Freund,  
dass er zu Euch kommt.

QUARARO  
entschieden mit!

prcfamilia

D3

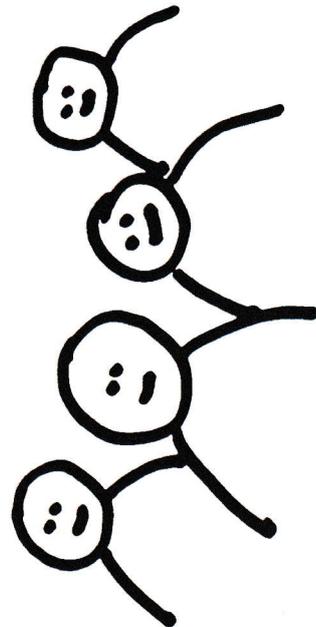


Ihr filmt und macht  
Fotos als Beweismittel.

D3

prcfamilia

QUARARO  
entschieden mit!



Ihr sprecht den Mann  
an, was er will.

D3

**Spielmaterial**

---

## Teilnahmebestätigung

Hiermit bestätigen wir, dass

\_\_\_\_\_

an der QUARARO Lernspielrunde teilgenommen hat.

### Was ist QUARARO

QUARARO – Entscheide mit! ist ein Demokratielernspiel für Gruppen, mit dem sich demokratische Entscheidungsformen anhand von Praxisbeispielen spielerisch lernen und üben lassen.

### QUARARO Modul:

Freundschaft, Liebe, Beziehungen



### Dauer in Stunden:

\_\_\_\_\_

### Behandelte Inhalte:

bitte Zutreffendes ankreuzen

- Liebe und Liebeskummer
- Stärkung des eigenen Gefühls zu Grenzen und Grenzverletzungen und in solchen Situationen Verantwortung zu übernehmen
- Auseinandersetzung zum Thema Identität
- Demokratische Entscheidungsformen
- Grundlagen demokratische Tugenden

\_\_\_\_\_, den \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Spielleitung